



3^a EDIZIONE
CHIMERA COMIX 2019
SABATO 29 E DOMENICA 30 GIUGNO
AREZZO - Fortezza Medicea e Prato



CONTEST DI DISEGNO

Anche quest'anno torna il contest di illustrazione promosso dal Chimera Comix!

Regolamento e premi

Poche, semplicissime regole da rispettare:

- **DESTINATARI:** il concorso è aperto a tutti i disegnatori professionisti e non, a partire dai 14 anni di età.
- **TEMA:** La Chimera. I partecipanti al contest dovranno realizzare un'illustrazione originale basata sul tema. Proprio come lo scorso anno, potete (e dovete) interpretare la parola nel modo che vi è più congeniale! Cosa vi fa venire in mente? L'animale mitologico classico? Un mix di animali a formarne uno totalmente nuovo? L'Onirino stesso? Oppure chimera intesa come sogno irrealizzabile? Siete voi a scegliere!
- **TIPOLOGIE AMMESSE:** Disegnate con qualsiasi tecnica e stile, americano, manga, cartoon, realistico. Create un'illustrazione o una pagina di fumetto, digitale o a matite, inchiostrata o meno. Importantissimo: l'opera deve essere necessariamente inedita, evitate quindi la pubblicazione in qualsiasi pagina prima della fine del concorso, pena la squalifica.
- **VALUTAZIONE:** i criteri con cui verranno valutate le opere saranno molteplici: stile, tecnica, colorazione...ma data la natura elastica del concorso sarà difficile mettere a confronto un'opera cartoon a colori piatti con una realistica in bianco e nero per esempio, per questo motivo il fattore che avrà un po' più peso di tutto il resto sarà l'idea alla base del disegno, oltre alla maturità del tratto.
- **PREMIO:** un buono Amazon dal valore di 200€ che sarà inviato in forma digitale alla mail da cui è stata inviata l'illustrazione per partecipare al contest.
- **DATE E SCADENZE:**
 - Sabato 6 aprile: apertura iscrizioni
 - Lunedì 10 giugno: termine iscrizioni (eventuali disegni pervenuti oltre la data prevista non verranno valutati).
 - Lunedì 11 giugno 2019: comunicazione delle opere selezionate. Saranno decretati i finalisti nel caso in cui l'adesione fosse molto alta e le opere selezionate saranno stampate per essere esposte in fiera nell'area comics.
 - Domenica 30 giugno: annuncio del vincitore entro le ore 12 sulle pagine Instagram e Facebook di Chimera Comix;
- **INVIO:** l'illustrazione dovrà essere inviata in formato digitale all'indirizzo email contestchimera@gmail.com, La mail dovrà contenere i seguenti allegati:
 - illustrazione (file in formato jpg con una risoluzione di almeno 300 dpi);
 - breve descrizione dell'opera;
 - nome, cognome e recapito telefonico del partecipante.





3^a EDIZIONE
CHIMERA COMIX 2019
SABATO 29 E DOMENICA 30 GIUGNO
AREZZO - Fortezza Medicea e Prato



- **GIURIA:** sarà composta da più elementi.
 - Giurato Chimera Comix: parteciperà il character designer creatore della nostra mascotte Onirino, Iuri Anselmi.
 - Giurato vincitore del contest 2018: Giulia Pulerà, Illustratrice e assistente sotto l'ala di Luca dell'Uomo (disegnatore storico di Dylan Dog, "Diablo il grande" e "Gli uccisori") e prima anche di Fabio Civitelli (disegnatore altrettanto storico di Tex e dei suoi pards!)
 - Giurato d'onore: Caterina Corsini, scelta tra gli illustratori ospiti in fiera lo scorso anno, è una character designer, concept artist e background artist dallo stile cartoon, ha assistito alcuni grandi professionisti del settore dei videogiochi e dell'animazione.

- **PROPRIETA:** La proprietà intellettuale dei lavori realizzati rimarrà agli autori partecipanti al concorso. Inviando l'email per partecipare al contest, i singoli partecipanti danno il permesso di pubblicare le proprie opere sui social e sul sito di Chimera Comix ed esprimono la volontà di esporre le opere fisiche in una sala ad esse adibita durante i due giorni della manifestazione.

